

EN
AGES 3+
ADULT SUPERVISION REQUIRED

WARNING:
CHOKING HAZARD—Small parts.
Not for children under 3 years.

COLOR-CHANGE

- Cold water color change will start at approximately 59°F (15°C), but best results occur if the ice water is chilled to approximately 32°F (0°C) or colder.
- Warm water color change will start at approximately 100.4°F (38°C), but best results occur if the water is approximately 104°F (40°C).
- Only certain pets change color.
- Color change will only work on certain parts of the pet's body or accessories. Not all included accessories change color.
- If color change does not work properly or quickly, the temperature of the pet's body may be too close to the temperature of the water.
- Color change temperatures may vary according to weather conditions.
- The color-change effect has a lengthy, but limited lifespan.

WARNING

An adult must be present and supervise when placing the pet in warm water, as the water may be hot.

FUZZ

- Before inserting pet in water, create unique designs with a wet cotton swab.
- To remove fuzz, insert pet in water and rub off the fuzz.
- If fuzz doesn't completely come off of pet, replace the cap on the bottle and repeat steps 3 and 4 using clean water.
- **DO NOT feed pet water that has been mixed with fuzz.**
- **Only fill the included bottle with clean water.**

IMPORTANT INFORMATION

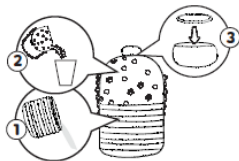
- Before beginning, cover the play area to protect from possible water damage.
- Not all pets will come with fuzz.
- Pets that come in animal container will only color change in either cold or warm water.
- Your pet will either cry, spit, tinkle, change color or have a bubble effect. Collect them all to see each feature!
- For best results, fill the bottle and feed the pet two times.
- Do not inhale or ingest sand, bubble solution or fuzz.
- If ingested, seek medical advice if necessary.
- Keep sand and fuzz away from eyes, nose and mouth.
- Wash hands thoroughly after use. If irritation occurs, discontinue use.
- Do not place the pet in extremely hot water or feed with extremely hot water (over 104°F/40°C).
- Keep water and bubble solution away from the sand.
- Aim bubble solution away from eyes and face when opening.
- Bubble solution is intended for one time use.
- An adult must be present when children are playing with water.
- Do not store the pet in direct sunlight for extended periods of time.



- Exposure to sunlight may deactivate color change feature.
- Squeeze out all water from the bottle and the pet after each use.
- Thoroughly drain the pet on a dry towel in a well-ventilated area after use and before storing.
- Air dry the pet only. Do not place in the dryer or subject to excessive heat.

DISPOSAL AND STORING BOTTLE

1. Over a sink, drain the water from the base of the bottle.
2. Gather the fuzz from the top part of the bottle and dispose in a trash receptacle. Do not dispose in the drain.
3. Make sure the o-ring is still inside the bottle's cap before replacing.
4. Allow the bottle and contents to air dry thoroughly before storing.



FR
ÂGE 3+
UN ADULTE DOIT EFFECTUER LA SURVEILLANCE

ATTENTION :
DANGER DE SUFFOCATION—Petites pièces.
Non recommandé pour des enfants de moins de 3 ans.

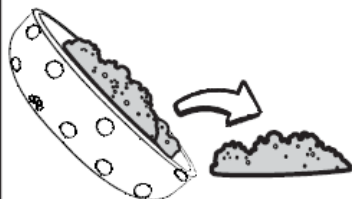
CHANGEMENT DE COULEUR

- Le changement de couleur à l'eau froide commencera à environ 15 °C (59 °F), mais tu obtiendras de meilleurs résultats si l'eau glacée est refroidie à environ 0 °C (32 °F) ou si elle est plus froide encore.
- Le changement de couleur à l'eau tiède commencera à environ 38 °C (100,4 °F), mais tu obtiendras de meilleurs résultats si l'eau est à environ 40 °C (104 °F).
- Seulement certains animaux changent de couleur.
- Le changement de couleur fonctionnera uniquement sur certaines parties du corps ou des accessoires de l'animal. Certains accessoires inclus ne changeront pas de couleur.
- Si le changement de couleur ne fonctionne pas correctement ou rapidement, la température du corps de l'animal peut être trop similaire à la température de l'eau.
- Les températures de changement de couleur peuvent varier selon les conditions météorologiques.
- L'effet de changement de couleur a une durée de vie longue, mais limitée.

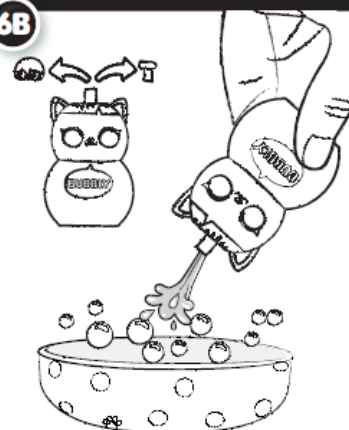
ATTENTION

Un adulte doit être présent et surveiller lorsque l'animal est plongé dans une eau tiède, car l'eau peut être chaude.

6A



6B



6C



6D

**PELUCHE**

- Avant de plonger l'animal dans l'eau, crée des motifs uniques avec une ouate humide.
- Pour enlever la peluche, plonge l'animal dans l'eau et enlève la peluche en frottant.
- Si la peluche ne s'enlève pas complètement de l'animal, remets le bouchon en place sur le gobelet et répète les étapes 3 et 4 avec une eau propre.
- **NAO alimente o animal com água que tenha sido misturada com flocagem. Encha o biberão incluído apenas com água limpa.**

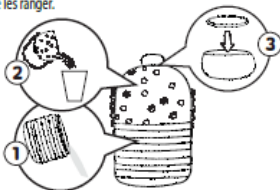
INFORMATIONS IMPORTANTES

- Avant de commencer, couvrez l'aire de jeu pour éviter que l'eau ne l'abîme.
- Certains animaux n'auront pas de peluche.
- Les animaux vendus dans un récipient animal changeront uniquement de couleur dans une eau froide ou tiède.
- Ton animal pourra pleurer, cracher, faire pipi, changer de couleur ou créer un effet de bulles. Collectionne-les tous pour voir chaque caractéristique !
- Pour obtenir de meilleurs résultats, remplis le gobelet et nourris l'animal deux fois.
- N'inhale pas ou n'ingère pas le sable, la solution à bulles ou la peluche. En cas d'ingestion, consulte un médecin au besoin.
- Évite le contact du sable et de la peluche avec les yeux, le nez et la bouche.
- Lave-toi bien les mains après utilisation. En cas d'irritation, cesse l'utilisation.
- Ne plonge pas l'animal dans une eau extrêmement chaude ou ne lui fais pas boire une eau extrêmement chaude (plus de 40 °C/104 °F).
- N'approche pas l'eau et la solution à bulles du sable.
- N'orientes pas la solution à bulles vers les yeux et le visage lors de l'ouverture.
- La solution à bulles est une solution à usage unique.

- Un adulte doit être présent lorsque les enfants jouent avec de l'eau.
- Ne range pas l'animal à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes.
- L'exposition à la lumière du soleil peut désactiver la caractéristique de changement de couleur.
- Fais sortir toute l'eau du gobelet et de l'animal après chaque utilisation.
- Egoutte bien l'animal sur une serviette sèche dans un endroit bien aéré après utilisation et avant le rangement.
- Laisse l'animal sécher à l'air ambiant uniquement. Ne le mets pas dans un sèche-linge ou ne l'expose pas à une chaleur excessive.

MISE AU REBUT ET RANGEMENT DU GOBELET

1. Egoutte l'eau de la base du gobelet au-dessus d'un évier.
2. Rassemble la peluche de la partie supérieure du gobelet et jette-la à la poubelle. Ne la jette pas dans un évier.
3. Assure-toi que le joint torique est toujours à l'intérieur du bouchon du gobelet avant de le remettre en place.
4. Laisse le gobelet et le contenu sécher complètement à l'air ambiant avant de les ranger.



ES

EDAD 3+
REQUIERE SUPERVISION ADULTA**CAMBIO DE COLOR**

- El cambio de color con agua fría comenzará alrededor de los 15 °C (59 °F), aunque se obtendrán mejores resultados si el agua se enfría hasta 0 °C (32 °C) o más.
- El cambio de color en agua templada comenzará alrededor de los 38 °C (100,4 °F), aunque se obtendrán mejores resultados si está a unos 40 °C (104 °F).
- Solo algunas mascotas cambian de color.
- El color solo cambiará en determinadas partes del cuerpo de la mascota o de los accesorios. No todos los accesorios cambian de color.
- Si el color no se cambia correctamente o no lo hace con rapidez, puede deberse a que la temperatura del cuerpo de la mascota es muy similar a la del agua.
- Las temperaturas para el cambio de color pueden variar en función de las condiciones del tiempo.
- El efecto de cambio de color tiene una larga pero limitada vida útil.

⚠ ADVERTENCIA:
PERIGO DE ASFIXIA. Pequeños pedruzcos.
No adecuado para niños menores de 3 años.

⚠ ADVERTENCIA

Debe haber un adulto presente al meter la mascota en el agua, ya que podría estar demasiado caliente.

PELUSA

- Antes de introducir la mascota en el agua, crea diseños únicos usando un bastoncillo de algodón mojado.
- Para quitar la pelusa, mete la mascota en el agua y frótala la pelusa.
- Si la pelusa no se desprende del todo de la mascota, vuelve a cerrar el tapón de la botella y repite los pasos 3 y 4 usando agua limpia.
- **NO des de beber agua a la mascota que se haya mezclado con la pelusa.**
- **Utiliza solamente agua limpia para llenar la botella incluida con el juguete.**

INFORMACIÓN IMPORTANTE

- Antes de empezar, cubre el área de juego para protegerla de los daños que pueda causar el agua.
- No todas las mascotas vienen con pelusa.
- Las mascotas que se incluyen en el envase de animales solo cambiarán de color con agua fría o templada.
- Tu mascota puede llorar, escupir, orinar, cambiar de color o hacer burbujas. ¡Colecciona-los todos para ver cada uno de sus atributos!
- Para obtener mejores resultados, llena la botella y alimenta a la mascota dos veces.
- No inhales ni ingieras la arena, la solución de burbujas o la pelusa. En caso de ingestión, solicita ayuda médica.
- Mantén la arena y la pelusa apartadas de los ojos, la nariz y la boca.
- Lávate bien las manos después de usar. Discontinúa su uso si causa irritación.
- No coloques o alimentes a la mascota con agua demasiado caliente (más de 40 °C/104 °F).
- Mantén el agua y la solución de burbujas alejadas de la arena.
- No apuntes la solución de burbujas hacia los ojos o el rostro cuando la abras.
- La solución de burbujas está concebida para un solo uso.



7

- Debe haber un adulto presente cuando los niños jueguen con el agua.
- No guardes la mascota en un lugar expuesto a la luz directa del sol por periodos prolongados.
- La exposición a la luz del sol puede mermar su capacidad para cambiar de color.
- Escure toda el agua de la botella y de la mascota después de cada uso.
- Después de usar la mascota y antes de guardarla, sécala con una toalla seca en un lugar con buena ventilación.
- La mascota sólo se debe secar al aire libre. No la metas en la secadora ni la dejes expuesta a un calor excesivo.

8A

DE
ALTER: 3+
BEAUFSICHTIGUNG DURCH EINEN ERWACHSENEN ERFORDERLICH

FARBVERÄNDERUNG
• Der Farbwechsel in kaltem Wasser setzt bei ungefähr 15°C ein. Die besten Ergebnisse werden jedoch erzielt, wenn das Eiswasser auf ungefähr 0°C oder weniger gekühlt wird.
• Der Farbwechsel in warmem Wasser setzt bei ungefähr 38°C ein. Die besten Ergebnisse werden jedoch erzielt, wenn die Wassertemperatur ungefähr 40°C beträgt.
• Farbwechsel tritt nur bei bestimmten Tieren ein.
• Farbwechsel tritt nur an bestimmten Stellen des Tierkörpers oder des Accessoires ein. Nicht alle Accessoires verändern ihre Farbe.
• Wenn der Farbwechsel nicht richtig oder nicht schnell genug eintritt, ist der Temperaturunterschied zwischen dem Tierkörper und dem Wasser eventuell nicht groß genug.
• Die Farbwechseltemperaturen könnten sich je nach Wetterlage unterscheiden.
• Der Farbwechsel-Effekt hält zwar länger an, ist jedoch zeitlich begrenzt.

8B

ACHTUNG:
ERSTUNGSGEFÄHRlich vermeiden
(Hinweis: Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet)

FLAUM
• Zeichne mit einem feuchten Wattestäbchen einzigartige Motive auf das Tier, bevor du es in Wasser tauchst.
• Um den Flaum zu entfernen, muss das Tier in Wasser getaucht und der Flaum abgereiben werden.
• Wenn sich der Flaum nicht vollständig von dem Tier entfernen lässt, musst du die Flasche wieder mit der Kappe verschließen und die Schritte 3 und 4 mit klarem Wasser wiederholen.
• **Das Tier darf NICHT mit Wasser gefüllt werden, in dem sich Flaum befindet. Die Flasche darf nur mit sauberem Wasser gefüllt werden.**

8C

8D

- Wenn Kinder mit Wasser spielen, muss ein Erwachsener anwesend sein.
- Das Tier darf nicht über längere Zeit direkter Sonneneinstrahlung ausgesetzt werden.
- Durch Sonneneinstrahlung kann die Farbwechseleigenschaft verloren gehen.
- Restwasser im Tier nach jedem Spielen herauspressen.
- Tier nach dem Spielen und vor dem Wegräumen auf ein trockenes Handtuch legen und an einem gut belüfteten Ort Restfeuchtigkeit trocknen lassen.
- Das Tier nur an der Luft trocknen lassen. Nicht im Trockner trocknen oder großer Hitze aussetzen.

NL
LEEFTIJD 3+
TOEZICHT DOOR EEN VOLWASSENE VERBEST

WAARSCHUWING:
INSLIKKINGGEVAAR! Niet eten!
Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar

EEN ANDERE KLEUR
• Die kleurverandering in koud water treedt op bij circa 15°C, maar je bereikt de beste resultaten als het ijswater 0°C of kouder is.
• Die kleurverandering in warm water treedt op bij circa 38°C, maar je bereikt de beste resultaten als het water rond de 40°C is.
• Alleen bepaalde diertjes veranderen van kleur.
• De kleurverandering treedt alleen op bepaalde delen van het dierenlichaam of de accessoires op. Niet alle ingegrepen accessoires veranderen van kleur.
• Als de kleur niet snel genoeg verandert of de kleurverandering niet goed is, kan het zijn dat de temperatuur van het dierenlichaam te weinig verschilt van de temperatuur van het water.
• De temperaturen waarop de kleurverandering optreedt kunnen afwijken naargelang het weer.
• Het kleurveranderingseffect blijft lang bestaan, maar zal ooit verdwijnen.

ELIMINACIÓN Y ALMACENAMIENTO DE LA BOTELLA
1. Desecha el agua de la base de la botella en un fregadero.
2. Recoge la pelusa de la parte superior de la botella y deséchala en un cubo de la basura. No las tires por el desagüe.
3. Procura que el aro de goma esté aún en el interior del tapón de la botella antes de volver a ponerlo.
4. Deja que la botella y los contenidos se sequen bien al aire libre antes de guardarlos.

ELIMINAZIONE E ARCHIVIAZIONE DELLA BOTTIGLIA
1. Svuota l'acqua dalla base della bottiglia nel lavandino.
2. Raccogli la peluria dalla parte superiore della bottiglia e smaltiscila in un cestino dei rifiuti. Non gettarla nel lavandino.
3. Assicurati che l'anello di gomma sia ancora all'interno del tappo della bottiglia prima di rimetterlo.
4. Lascia che la bottiglia e i contenuti si seccino bene all'aria prima di archiviare.



WICHTIGE HINWEISE
• Vor Spielbeginn die Spielfläche zum Schutz vor Beschädigungen durch Wasser abdecken.
• Nicht alle enthaltenen Tiere haben Flaum.
• Tiere in einem Tierbehälter können die Farbe entweder in kaltem oder in warmem Wasser wechseln.
• Dein Tier schreit, spuckt, macht Pipi, verändert seine Farbe oder erzeugt Blasen. Sammle sie alle und entdecke die einzelnen Effekte!
• Beste Ergebnisse werden erzielt, wenn du die Flasche füllst und das Tier zweimal fütterst.
• Sand, Sprudellösung oder Flaum nicht einatmen oder verschlucken. Bei Verschlucken muss erforderlichenfalls ein Arzt aufgesucht werden.
• Sand und Flaum von Augen, Nase und Mund fernhalten.
• Nach Gebrauch Hände gründlich waschen. Bei Hautreizungen darf das Produkt nicht weiter benutzt werden.
• Das Tier darf nicht in sehr heißes Wasser getaucht oder damit gefüttert werden (über 40°C).
• Wasser und Schaumlösung von dem Sand fernhalten.
• Schaumlösung beim Öffnen des Behälters nicht auf Augen oder Gesicht richten.
• Schaumlösung nur einmal verwenden.

*** ⚠️ ACHTUNG**
Das Tier darf nur in Anwesenheit eines Erwachsenen in das warme Wasser getaucht werden. Das Wasser könnte heiß sein.

ENTSORGUNG UND AUFBEWAHREN DER FLASCHE
1. Das Restwasser unten in der Flasche über einer Spüle ablaufen lassen.
2. Den Flaum oben in der Flasche herausnehmen und in den Müll werfen. Nicht in den Abzug gießen.
3. Bevor der Verschluss wieder auf die Flasche gesetzt wird, muss sichergestellt sein, dass der Dichtungsring im Verschluss sitzt.
4. Vor dem Wegräumen Flasche und Inhalt gut an der Luft trocknen lassen.



*** ⚠️ WAARSCHUWING**
Er moet een volwassene aanwezig zijn die toezicht houdt wanneer het diertje in warm water wordt gelegd, omdat het water heel warm kan zijn.

FLUWEL
• Voordat je het diertje in het water plaatst, kun je unieke ontwerpen maken met een nat wattenstaafje.
• Om het fluwiel te verwijderen, leg je het diertje in het water en wrijf je het eraf.
• Als het fluwiel niet volledig van je diertje kan worden verwijderd, plaats je de dop opnieuw op de fles en hou het diertje in stappen 3 en 4 met schoon water.
• **Geef de pop GEEN water dat is gemengd met fluwiel.**

BELANGRIJKE INFORMATIE
• Dek voordat je begint de plek af waar je speelt om mogelijke waterschade te voorkomen.
• Niet alle diertjes worden met fluwiel geleverd.
• Diertjes in een dierenhouder veranderen alleen van kleur in koud of warm water.
• Je diertje zal huilen, spugen, plassen, van kleur veranderen of een belLENblaas effect hebben. Verzamel ze allemaal om elke functie te leren kennen!
• Voor de beste resultaten vul je de fles en voer je het diertje twee keer.
• Het zand, de belLENblaas of het fluwiel niet inhaleren of inslikken. Bij inname een arts raadplegen indien nodig.
• Houd zand en fluwiel uit de buurt van je ogen, neus en gezicht.
• Was je handen goed na gebruik. Als de huid geïrriteerd raakt, stop dan onmiddellijk met het gebruik.
• Leg het diertje niet in heel erg warm water en geef het ook geen heel erg warm water te drinken (warmer dan 40°C).
• Hou het water en de belLENblaas uit de buurt van zand.
• Houd de belLENblaasoplossing van ogen en gezichten af gericht als je het opent.
• De belLENblaas is bedoeld voor eenmalig gebruik.